

2 Jours
1100 €

Date : Au choix

Lieu : Au choix

Agile Scrum Master PSM1

Objectifs pédagogiques

- Différencier approche classique et approche agile
- Comprendre la méthode Scrum
- Connaître le rôle spécifique du Scrum Master
- Se préparer à l'examen de certification PSM I

Méthodes pédagogiques

Formation menée de manière participative. Ateliers interactifs, mises en situation. Adaptation continue aux besoins des stagiaires. Analyse et partage d'expériences.

Certification

Ce cours prépare les stagiaires au passage de la certification Professional Scrum Master I de Scrum.org. L'examen (QCM en anglais) est inclus et passé en fin de cours à livre ouvert.

Vue d'ensemble de l'agilité

- Pourquoi l'agile ? Limite des méthodes classiques.
- Les principes agiles. Les bénéfices.
- Lever les idées reçues.
- Comparatif avec les méthodes traditionnelles.
- Les origines et le manifeste.
- Présentation de Scrum et autres méthodes agiles.

Echanges
Analyse et partage d'expériences.

L'organisation Scrum, les rôles

- Scrum Master, Product Owner, équipe de développement.
- Product Owner (PO) : représentant des clients et des utilisateurs. Maximiser la valeur du produit développé.
- Scrum Master (SM) : responsable de la méthode. Maximiser la valeur produite par l'équipe.
- Attributions et quotidien du Scrum Master.
- Responsabilités croisées entre Scrum Master et Product Owner.

Mise en situation

Analyse et réflexion sur les rôles.

Création et gestion d'un Product Backlog

- Estimation des items du Product Backlog.
- Les besoins des utilisateurs. Les User Stories.
- Le Scrum Master par rapport au Product Backlog.
- Collaboration entre le Product Owner, le Scrum Master et l'équipe autour du Product Backlog.
- Evolution du Product Backlog.

Travaux pratiques

Mise en place d'un Product Backlog. Travail sur les Users Stories.

Organisation projet

- Les outils de management visuel (backlog produit, scrum board, kanban board).
- Rythme de travail.
- Communiquer, coacher, motiver et augmenter la performance de l'équipe.
- Management des équipes distantes.

Mise en situation

Améliorer la performance des équipes.

Planifier le projet

- Sprint. Incrément et livrables.
- Daily Scrum. Point sur les tâches et les difficultés.
- Réunion de planification. Estimer le quoi et le comment pour le prochain Sprint.
- Revue de Sprint. Valider ce qui a été produit.
- Rétrospective de Sprint. Les points d'amélioration.

- Sprint Backlog. Gestion des plus-values.

Travaux pratiques

Mise en place de Sprints. Jeux de rôle autour des réunions.

Préparation à la certification

- Conseils pour l'examen.
- Examen blanc avec correction commentée.
- Mise en situation à blanc dans les conditions d'examen



DNGineering

't voorstraat
1850 Grimbergen
info@dngineering.com
tel : 0485679102

