

GUIDE PLATEAUX U9 PHASE PRINTEMPS PLATEAUX 4, 5 et 6



Stéphanie Barbier, CTD DAP

ORGANISATION GENERALE

5 à 8 équipes sont convoquées sur un même lieu de plateau.

Lors de chaque plateau les équipes disputeront 3 ou 4 matchs et réaliseront 1 atelier technique et 1 atelier jonglages.

Les éducateurs doivent discuter entre eux avant chaque plateau pour attribuer un numéro à chaque équipe.

(Lorsqu'il y a 2 équipes du même club faire en sorte qu'elles se rencontrent sur un atelier.)

IMPORTANT : les clubs doivent respecter les équipes engagées.

Aucune équipe supplémentaire ne peut être engagée sans l'avis du district.

- Les équipes ont rendez-vous à 9H45. Le plateau doit débuter à 10H15.

En cas d'absence d'une ou plusieurs équipes, merci d'avertir le club organisateur et le district.

ORGANISATION DE LA PRATIQUE

REGLEMENT

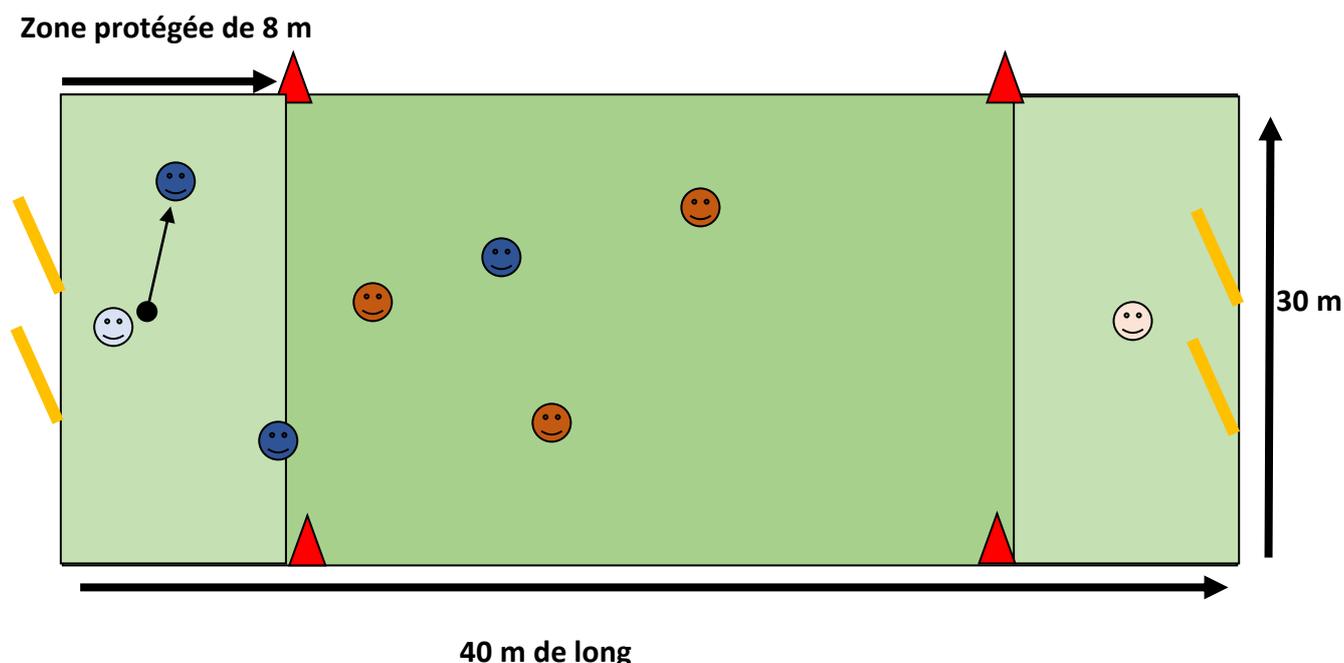
- **Joueurs autorisés** : U8 né(e)s en 2011, U9 (né(e)s en 2010 et U10 Féminine nées en 2009.
+ 3 joueurs U7 né(e)s en 2012 par équipe.
Le joueur doit être licencié pour pouvoir participer aux plateaux.
- **Ballon taille 3**
- **Nombre de joueurs** : Les matchs se déroulent **obligatoirement à 5 contre 5 (avec un gardien).**
- **Le coup de pied de but** : se joue à 6m (par le gardien), obligatoirement **au pied**. Possibilité de faire une passe à un partenaire dans la zone protégée.
- **La relance du gardien (sur un arrêt)** : se fait au pied (en posant le ballon au sol) **relance de volée ou demi volée interdite** ou à la main : inciter les joueurs à utiliser la zone protégée (moins de perte de balle).
- **Les touches** : obligatoirement au pied. Adversaires à 4m. Possibilité de faire une passe ou de rentrer en conduite de balle (mais pas le droit de marquer avant d'avoir fait une passe).

UN JOUEUR U9 QUI PARTICIPE À UN PLATEAU LE MATIN A INTERDICTION DE JOUER L'APRÈS-MIDI

Règle de la Zone protégée : Lorsque le gardien se saisit du ballon à la main, ou sur un 6m, **tous les joueurs adverses doivent sortir de la surface du gardien (zone des 8m).**

Le gardien peut alors relancer sur un partenaire qui vient demander le ballon dans la surface.

Les adversaires pourront alors rentrer dans la zone **dès que le joueur aura touché le ballon.**



TRACAGE DES TERRAINS :

- *Les terrains U9 doivent être tracés avec des coupelles (si possible d'une seule couleur par terrain)*
- *Chaque terrain doit mesurer **40 mètres de long et 30 mètres de large.***
- *Les buts doivent mesurer 4 mètres de large et être matérialisés avec des Constri-foot ou buts spécifiques*
- *2 coupelles, placées à 8 m, de chaque côté du terrain dans le sens de la longueur, permettent de déterminer les 2 surfaces de réparation.*

CALENDRIER PHASE PRINTEMPS 2019 :

Samedi 04 Mai : Plateau 4

Samedi 18 Mai : Plateau 5

Samedi 01 Juin : Plateau 6

Samedi 08 Juin : Journée nationale des débutants à Vesoul (Après-midi)

COMPOSITION DES GROUPES

- **Les équipes doivent nous transmettre après chaque plateau la fiche bilan en précisant le niveau des équipes (après échange entre éducateurs).**
- **Il est donc demandé au club de respecter le numéro des équipes pour composer leurs équipes de niveau (1 étant la plus forte équipe puis dégressif.)**
- **Afin de gagner du temps, les clubs doivent remplir leurs feuilles de matchs à l'avance.**

ORGANISATION DES PLATEAUX 4, 5 et 6

Toutes les équipes citées ont **rendez-vous à 9H45** sur le lieu du plateau mentionné ci-dessous.

En cas d'absences d'équipe(s) merci de **prévenir le district**. Début du plateau composé de matchs et d'ateliers à **10H15 et fin à 12H**.

Aucune équipe supplémentaire ne peut être engagée sans l'accord du District.

Les clubs souhaitant engager des équipes supplémentaires à celles citées ci-dessous doivent envoyer un mail au district faisant état de leur demande.

GROUPE 1 : Plateau à 6 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Frétigny

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Marnay

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Perrouse

Gt La Romaine 1, 2 et 3

Marnay 1 et 2

Perrouse 1

GROUPE 2 : Plateau à 8 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Arc

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Pesmes

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Dampierre/Salon

FC 4 Rivières 1 et 4

FC La Gourgeone 1 et 2

Gt Espérance les vels 1 et 2

Val de Pesmes 1 et 2

GROUPE 3 : Plateau à 7 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Bucey les Gy

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Rioz

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Marnay

FC monts de Gy 1 et 2

Marnay 3 et 4

Rioz/Etuz/Cussey 3, 4 et 5

GROUPE 4 : Plateau à 7 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Soing

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Rigny

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Velesmes

Esp les 2 Vels 3 et 4

Rigny 1, 2 et 3

Soing 1 et 2

GROUPE 5 : Plateau à 8 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Vesoul

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Noidans

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Rioz

Frotey les Vesoul 1 et 2

Noidans 1 et 2

Rioz/Etuz/Cussey 1 et 2

Vesoul FC 1 et 2

GROUPE 6 : Plateau à 6 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Noidans

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Vaivre

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Vesoul (Stade synthétique Michel Roy)

FC Lac 1 et 2

Noidans 3 et 4

Vesoul AFM 1 et 2

GROUPE 7 : Plateau à 6 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Larians

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Dampierre linotte

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Frotey les Vesoul

Dampierre/Linotte

Frotey les Vesoul 3 et 4

Larians 1 et 2

Perrouse 2

GROUPE 8 : Plateau à 6 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Jussey

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Port sur Saône

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Vesoul

Ent Port Saône/Breurey

Jussey 1 et 2

Vesoul 3, 4 et 5

GROUPE 9 : Plateau à 7 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Conflans

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Scey sur Saône

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Jasney

Amance/Corre/Pol 1 et 2

Conflans

Gt La Saône 1 et 2

Jasney 1 et 2

GROUPE 10 : Plateau à 6 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Genevrey

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à St Sauveur (Breuches organisateur)

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à St Loup/Semouse

Breuches

Fougerolles 1 et 2

Genevrey

St Loup/Corb/Magn 1 et 2

GROUPE 11 : Plateau à 6 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Froideconche

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Servance

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Fontaine

Faucogney

Gt Val semouse

Servance

Vallée du Breuchin 1 et 2

St Loup/Corb/Magn 3

GROUPE 12 : Plateau à 7 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Magny Vernois

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Villersexel

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Champagney

CC Villersexel 1, 2 et 3

FC Pays Minier 3,4 et 5

Magny Vernois

GROUPE 13 : Plateau à 8 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Lure (organisateur Lure JS – terrain honneur herbe)

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Champagney

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Franchevelle

FC Pays Minier 1 et 2

Franchevelle 1 et 2

Lure 1 et 2

Luxeuil 1 et 2

GROUPE 14 : Plateau à 7 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Melisey

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Frotey les lure

Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Lure (organisateur Lure sporting – terrain honneur herbe)

Franchevelle 3 et 4

Gt Mille Etangs 1 et 2

Haute Vallée de l'Ognon 1 et 2

Lure Sporting

GROUPE 15 : Plateau à 7 équipes

Samedi 4 mai 2019 : Plateau à Luze

Samedi 18 Mai 2019 : Plateau à Lure (organisateur Lure JS – terrain honneur herbe)

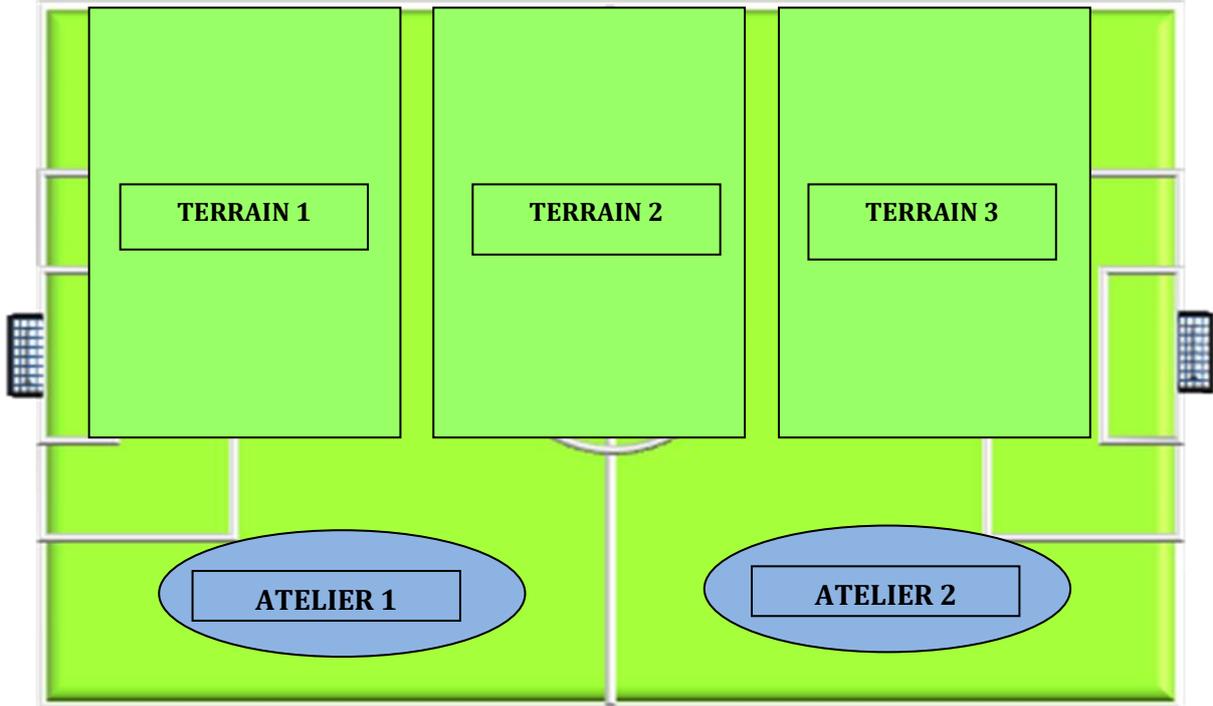
Samedi 1 juin 2019 : Plateau à Héricourt (Mougnot)

Haute Lizaine 1, 2 et 3

Héricourt 1 et 2

Lure JS 3 et 4

PLATEAU A 9 EQUIPES

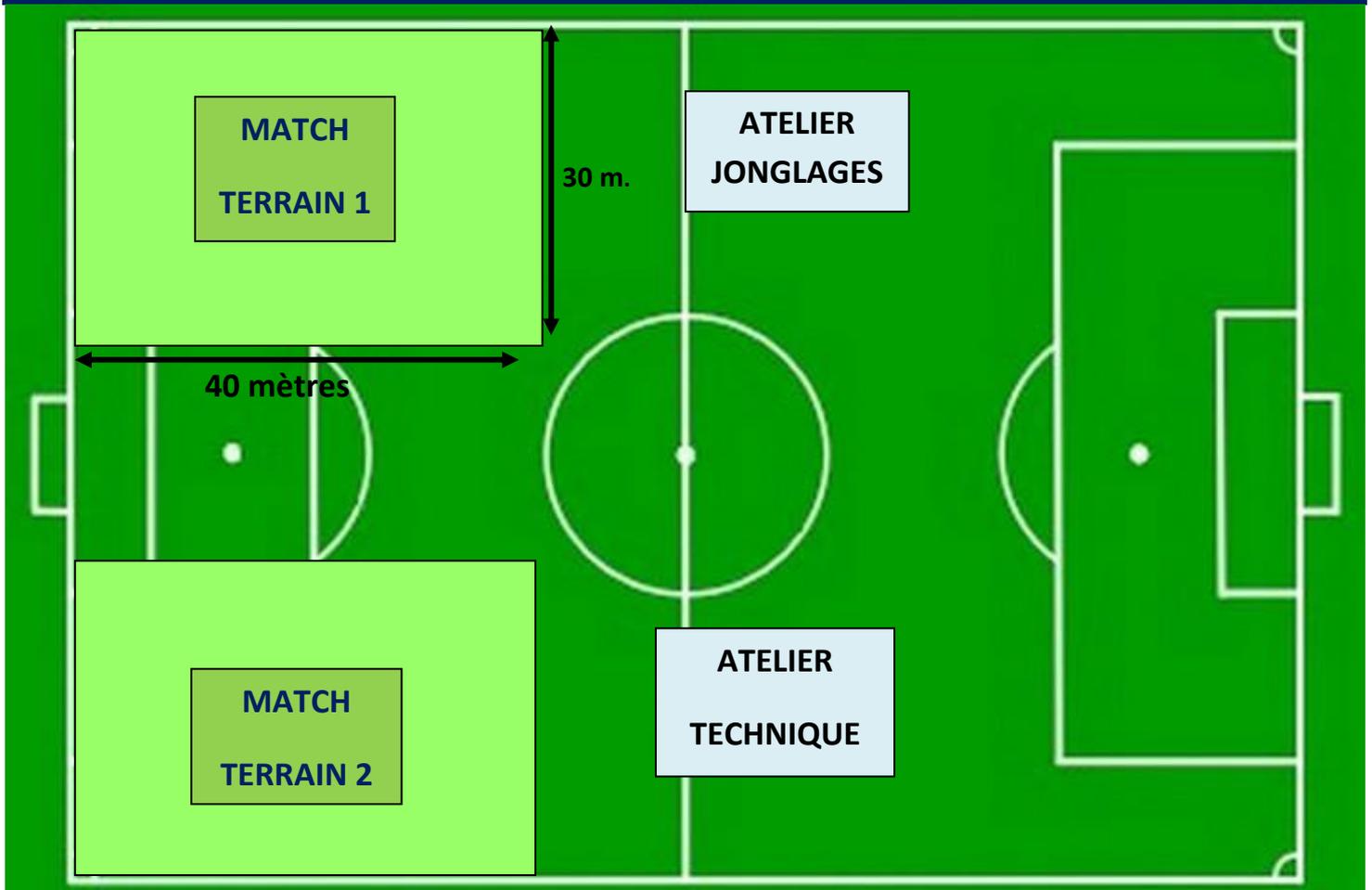


ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 9
- Chaque équipe fait 3 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure 12 minutes
- Temps de pause entre chaque rotation de 3 minutes

ROTATIONS	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	MATCH TERRAIN 3	ATELIER 1 EXERCICE TECHNIQUE	ATELIER JONGLAGES
Rotation 1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9
Rotation 2	2 - 4	7 - 6	8 - 9	1 - 3	5
Rotation 3	1 - 3	5 - 8	7 - 9	4 - 6	2
Rotation 4	3 - 2	4 - 7	6 - 8	9 - 5	1
Rotation 5	1 - 5	9 - 4	3 - 6	2	7-8
Rotation 6	1 - 8	2 - 7	5 - 9		3-4 -6

PLATEAU A 8 EQUIPES

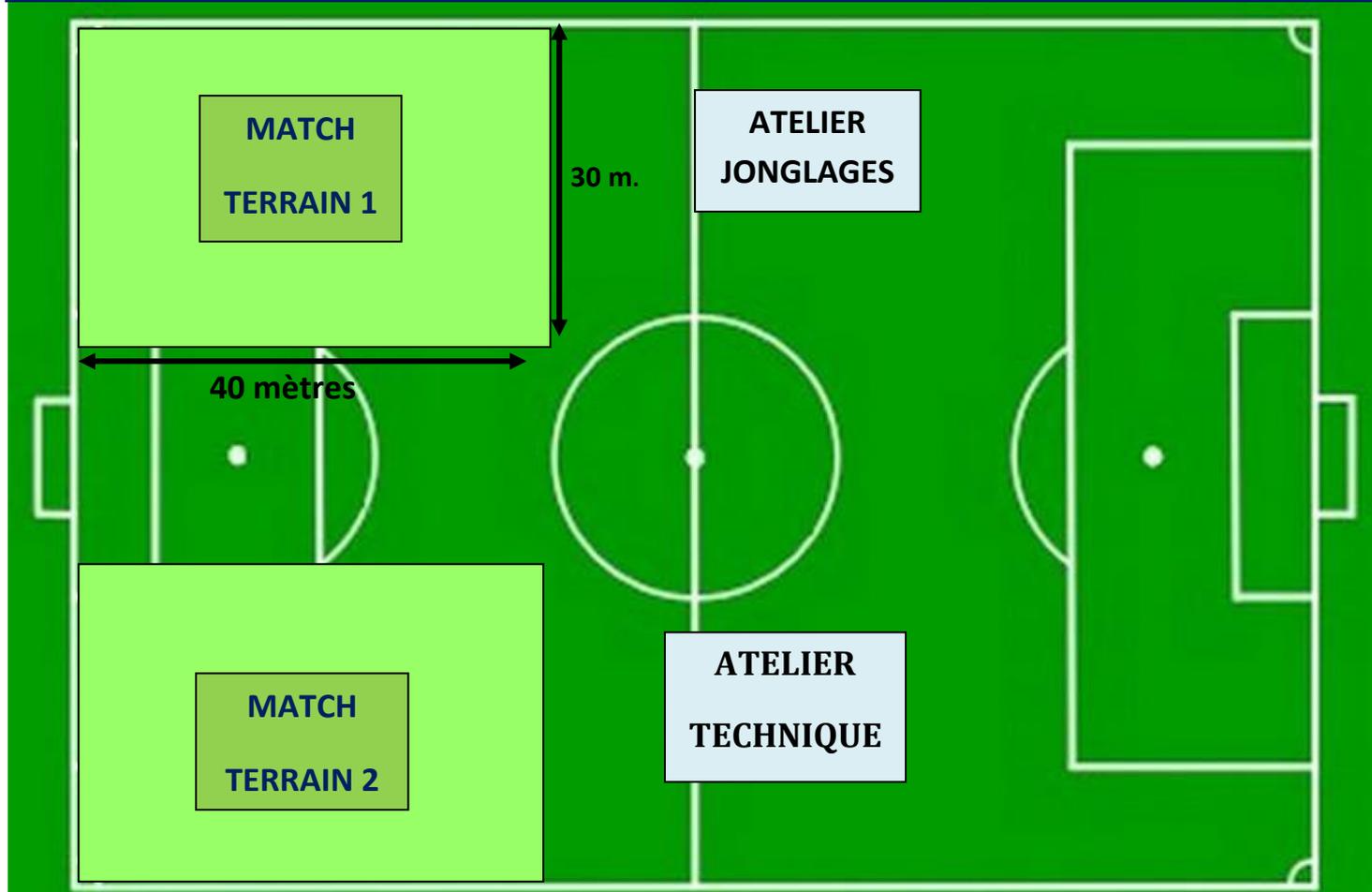


ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 8
- Chaque équipe fait 3 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure 12 minutes
- Temps de pause entre chaque rotation de 3 minutes

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER JONGLAGES	ATELIER TECHNIQUE	REPOS
Rotation 1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	
Rotation 2	5 - 8	7 - 6	1 - 3	2 - 4	
Rotation 3	1 - 7	2 - 5	8 - 4	6 - 3	
Rotation 4	8 - 3	6 - 4	2 - 7	1 - 5	
Rotation 5	1 - 8	2 - 6			3-4-5-7
Rotation 6	3 - 5	4 - 7			1-2-6-8

PLATEAU A 7 EQUIPES

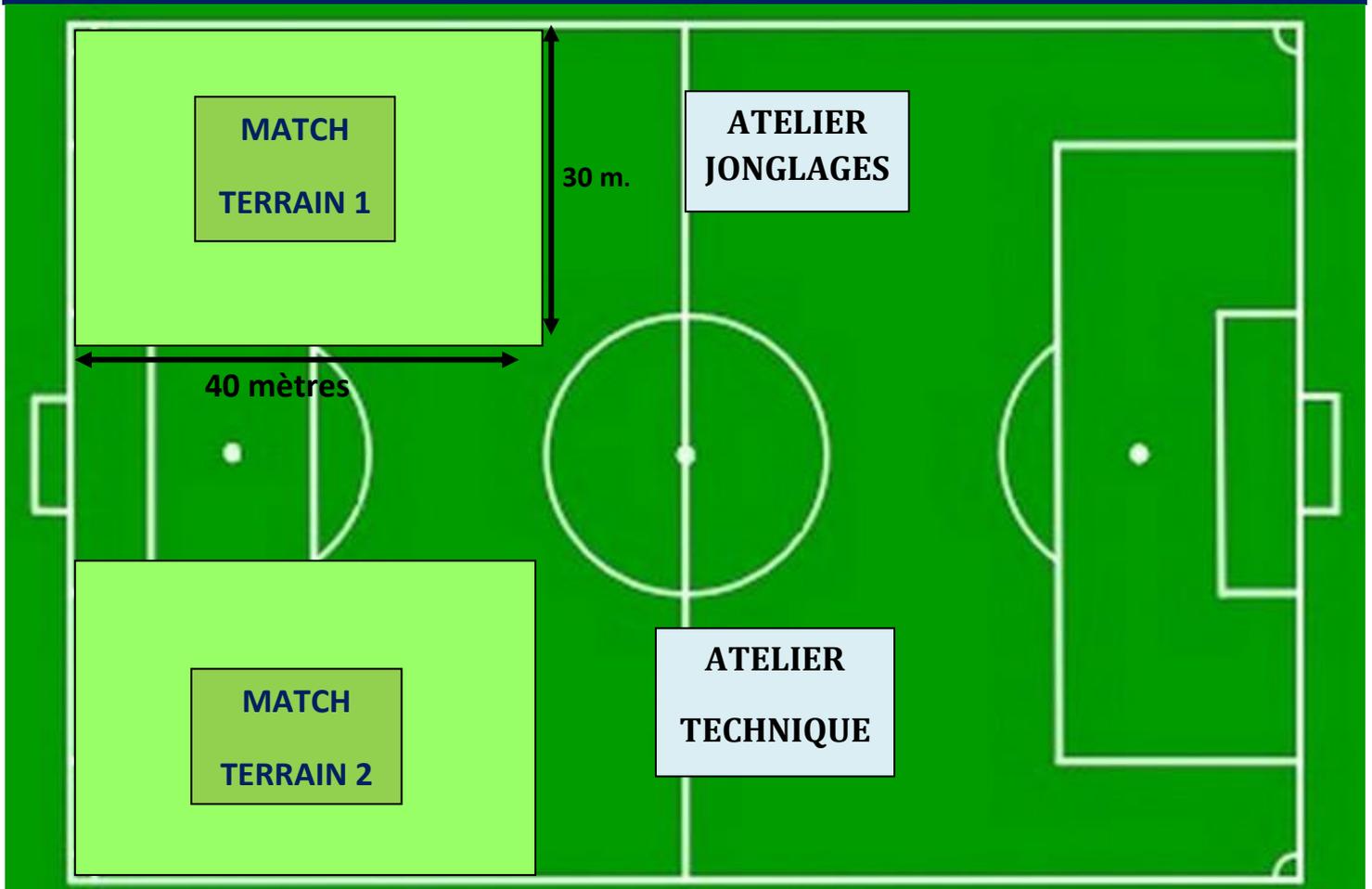


ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 7
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure 10 minutes
- Temps de pause entre chaque rotation de 3 minutes

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER JONGLAGES	ATELIER TECHNIQUE	REPOS
Rotation 1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7	
Rotation 2	3 - 1	2 - 5	7 - 4	6	
Rotation 3	4 - 5	6 - 7	2 - 3	1	
Rotation 4	7 - 5	6 - 3	1	4 - 2	
Rotation 5	1 - 4	2 - 6		3 - 5	7
Rotation 6	1 - 5	2 - 7			3
Rotation 7	3 - 7	6 - 4			1-2-5

PLATEAU A 6 EQUIPES

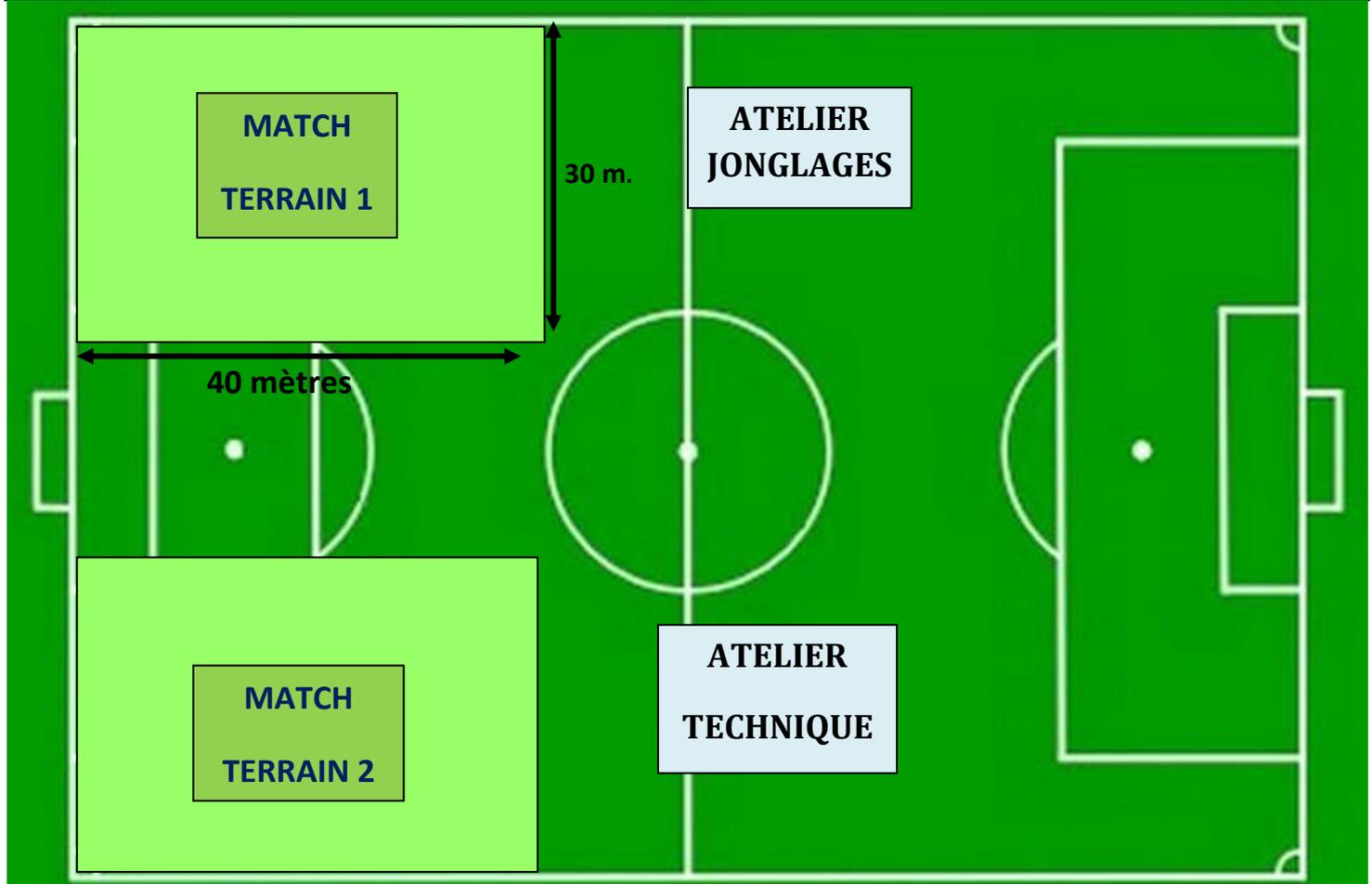


ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 6
- Chaque équipe fait 4 matchs et 2 ateliers
- Chaque rotation dure 10 minutes
- Temps de pause entre chaque rotation de 5 minutes

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER PEF	ATELIER JONGLAGES
Rotation 1	1 - 2	3 - 4	5 - 6	
Rotation 2	3 - 5	1 - 6	2 - 4	
Rotation 3	2 - 6	4 - 5	1 - 3	
Rotation 4	1 - 5	2 - 3		4 - 6
Rotation 5	1 - 4	3 - 6		2 - 5
Rotation 6	2 - 4	5 - 6		3 - 1

PLATEAU A 5 EQUIPES



ORGANISATION :

- Attribuer un numéro à chaque équipe de 1 à 5
- Chaque équipe fait 4 matchs et 1 atelier.
- Chaque rotation dure 10 minutes.

5 Minutes de repos entre chaque rotation.

	MATCH TERRAIN 1	MATCH TERRAIN 2	ATELIER TECHNIQUE
Rotation 1	1-2	3-4	5
Rotation 2	2-3	4-5	1
Rotation 3	3-5	1-4	2
Rotation 4	3-1	2-5	4
Rotation 5	1-5	2-4	3

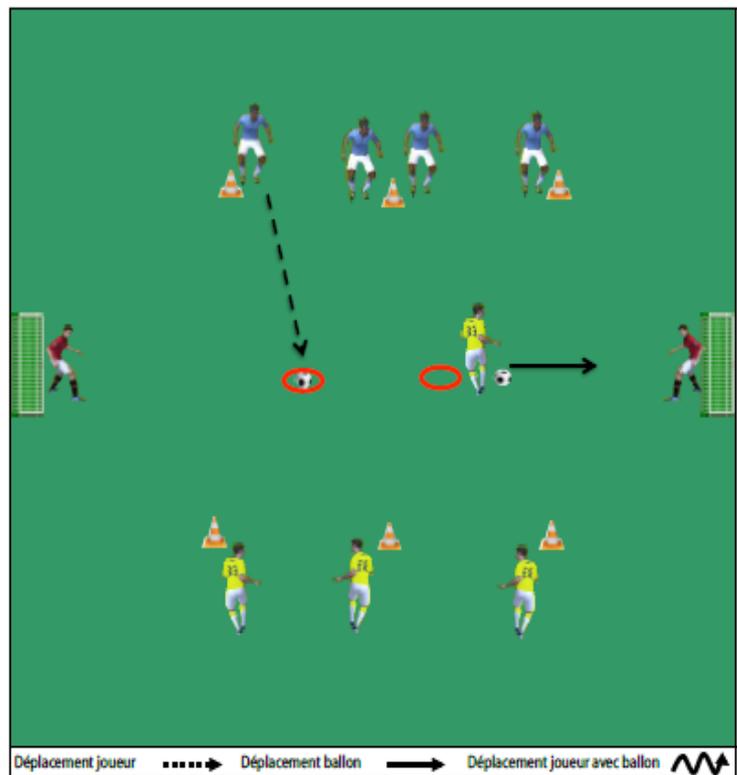
PLATEAU U9 N°3 : SAMEDI 4 MAI 2019

EXERCICE TECHNIQUE

Thème de la séance : Les tirs

Descriptif

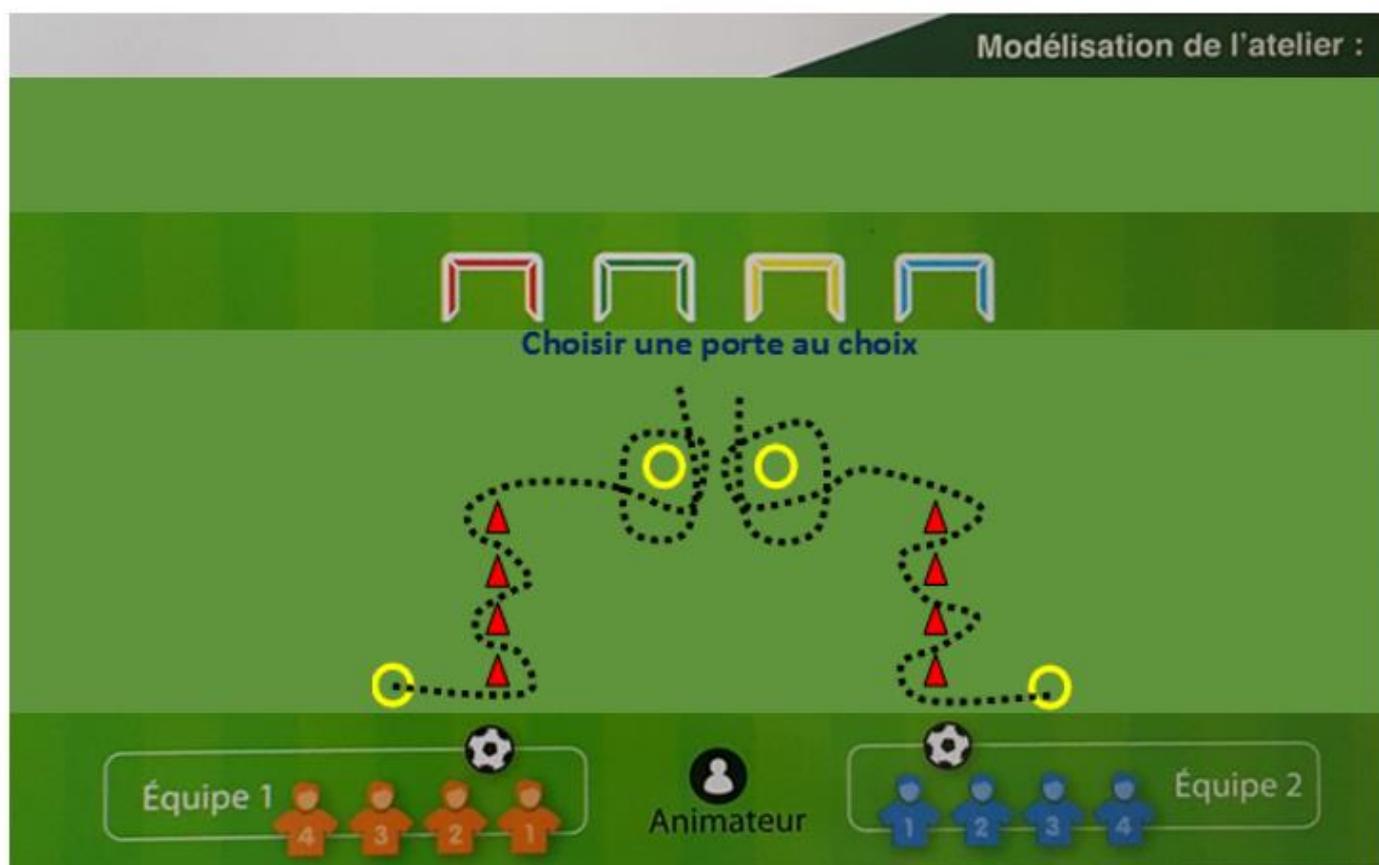
Tâches	OBJECTIF
	Le tir
	BUT
	Marquer le premier = 1 pt
Consignes	CONSIGNES
	Le béré : A l'appel de leur numéro, les joueurs doivent aller chercher le ballon et tirer le plus vite possible.
	VARIABLES
Eléments pédagogiques	1/ Annoncer deux numéros : obligation de se faire une passe avant de tirer 2/ Faire le tour d'un obstacle pour varier les angles de tir
	METHODE PEDAGOGIQUE
	DIRECTIVE Expliquer - Démontrer - Faire répéter les gestes
	VEILLER A :
	Etre vigilant à la répétition (annonce des numéros) - Utiliser différentes surfaces de contact, en privilégiant le coup du pied - Ecouter le bruit à l'impact (cheville verrouillée) - Compter les points et valoriser les réussites



ATELIER PEF

Compétences visées : Saluer les personnes de son environnement

Objectif de l'atelier : Sensibiliser sur le respect par l'intermédiaire d'un atelier basé sur les formes de salutations.



CONSIGNES :

- Matérialiser 2 zones distinctes : la zone de départ de chaque équipe et la zone du parcours technique avec des mini buts de 2 mètres se trouvant à la fin de l'atelier.
- Il existe 4 formules de politesse (voir la fiche au verso) représentées chacune par une porte de couleur différente comme sur l'image.
- Répartir les équipes chacune dans leur zone de départ.
- L'éducateur annonce un « type d'interlocuteur » (voir fiche au verso) à haute voix, puis un joueur de chaque équipe s'engage dans la réalisation de l'atelier technique.
- A la fin de l'atelier le joueur doit tirer dans la porte correspondant à la bonne formule de politesse. Seul le premier joueur à avoir tiré peut marquer un point :

But dans la porte correspondant à la bonne réponse = 1 point

But dans une porte ne correspondant pas à la bonne réponse = 0 pt

CONSEILS :

Après chaque passage prendre le temps de justifier la réponse auprès de tous les joueurs

Compter les points entre les 2 équipes

FICHE « INTERLOCUTEUR »

Réponse 1 : Je serre la main

Réponse 2 : Je fais une bise

Réponse 3 : Je fais un « Check »

Réponse 4 : Je dis uniquement « BONJOUR »

Mon éducateur

Je serre la main

Mon coéquipier

Je fais un « Check »
/ Je serre la main

Mon président de club

Je serre la main

La maman de mon coéquipier

Je fais une bise
/ Je dis uniquement
« BONJOUR »

Le Maire de ma commune

Je serre la main
/ Je dis uniquement
« BONJOUR »

Le papa de mon coéquipier

Je serre la main
/ Je dis uniquement
« BONJOUR »

Un dirigeant du club

Je serre la main
/ Je dis uniquement
« BONJOUR »

Un spectateur

Je dis uniquement
« BONJOUR »

Un agent de la ville

Je dis uniquement
« BONJOUR »

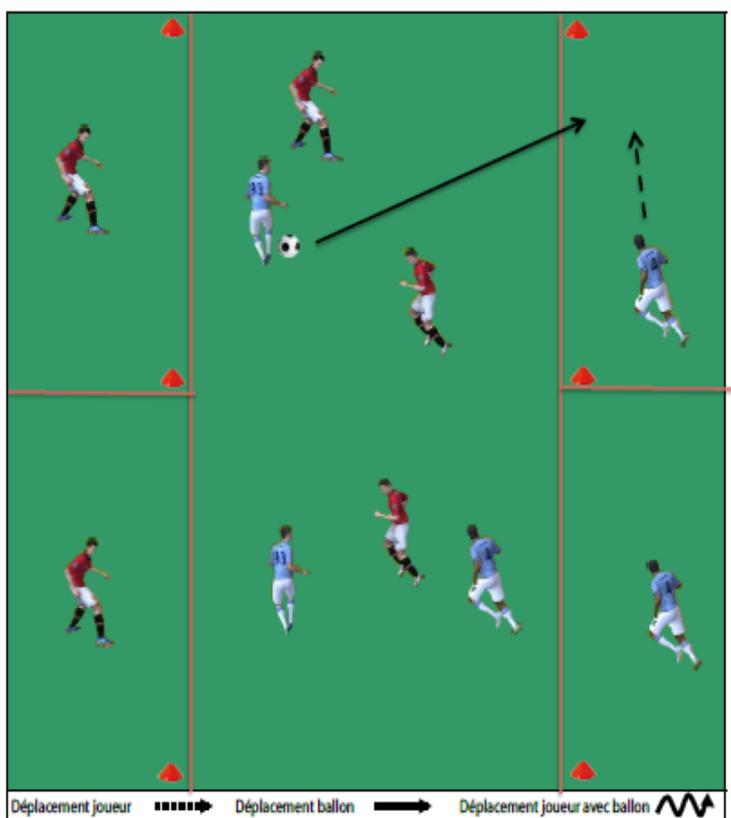
Un inconnu

Je dis uniquement
« BONJOUR »

PLATEAU U9 N°4 : SAMEDI 18 MAI 2019

JEU

Descriptif	
Tâches	OBJECTIF
	Découvrir le partenaire Occuper et exploiter le terrain et les espaces
	BUT
	Transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe = 1 pt
Eléments pédagogiques	CONSIGNES
	Balle aux capitaines 3 contre 3 au milieu Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain
	VARIABLES
	1/ Si plus de joueurs = possibilité de mettre des appuis libres sur les côtés afin d'augmenter encore les possibilités de passes 2/ Interdiction de rejouer avec le passeur 3/ Pour marquer, obliger le capitaine à rejouer avec un partenaire
Eléments pédagogiques	METHODE PEDAGOGIQUE
	ACTIVE Laisser jouer - Observer - Questionner
	VEILLER A :
	Penser à changer les capitaines toutes les 2' environ Compter les points et valoriser les réussites



ATELIER PEF

FAIR PLAY

Compétences visées : Sensibiliser aux bons comportements

Objectif de l'atelier : Identifier les bons et mauvais comportements



CONSIGNES :

- Matérialiser les 3 zones distinctes :

Une zone axiale de « questions » suffisamment spacieuse comprenant les joueurs avec un ballon chacun et du matériel (cerceaux*6 et plots*6)

Deux zones « Bon comportement » et « Mauvais comportement » délimitées par des coupelles à 8 mètres de chaque côtés de la zone de « questions ».

- Les joueurs sont en conduite de balles dans la zone « questions » en suivant les surfaces demandées par l'éducateur (pied droit, pied gauche, intérieur pied, extérieur pied, semelle).
- Lorsque l'éducateur annonce oralement à haute voix, pour tous les joueurs, un « comportement » (voir fiche au verso), les joueurs balle au pied doivent faire le tour d'un plot ou cerceau suivant les consignes de l'éducateur avant de rejoindre la zone correspondant à leur réponse.
- Les joueurs se situant dans la bonne zone en moins de 8 secondes marquent 1 point

CONSEIL :

Après chaque passage prendre le temps de justifier la réponse auprès de tous les joueurs

Demander aux joueurs de compter leurs points et faire des rappels entre les passages

FICHE « COMPORTEMENT »

.....

« BONS » COMPORTEMENTS



J'encourage mes partenaires

Je relève mon adversaire
si je le fais tomber au sol

Je respecte les décisions de l'arbitre

Je reste positif dans mon attitude

Je joue collectif

Je serre la main de tous mes adversaires

Je salue tout le monde
en arrivant au stade

Je lève la main si je souhaite
intervenir à l'oral

Je suis un capitaine modèle

J'accepte d'être remplacé sur le terrain

« MAUVAIS » COMPORTEMENTS



Je simule une blessure

Je conteste une décision de l'arbitre

*Je refuse de serrer la main
de mes adversaires*

Je critique mes partenaires

*Je ne passe pas mon ballon
à mes coéquipiers*

Je bouscule mon adversaire

Je crie sur mon éducateur

Je pars du stade sans dire au revoir

Je coupe la parole de mon éducateur

*Je chambre mes adversaires
si j'ai gagné le match*

PLATEAU U9 N°5 : SAMEDI 1 JUIN 2019

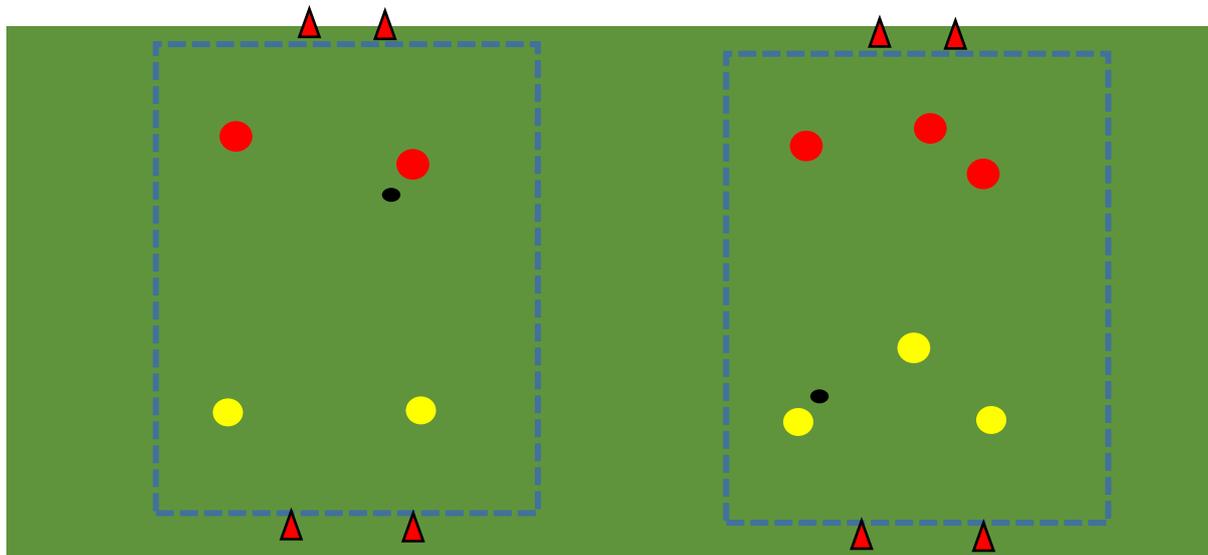
Atelier technique

Tache		Descriptif
<p>Objectifs : Jouer le 2vs1 : Fixer et décaler, dribbler.</p> <p>Buts : Attaquants : Marquer après être passé dans une porte = 1pt Défenseurs : Récupérer le ballon</p> <p>Consignes : Départ de 2 attaquants avec un ballon derrière la ligne de l'espace de jeu. 1 défenseurs entre dans la zone dès l'instant que les attaquants entrent dans la zone. Les attaquants doivent passer dans une porte sur conduite ou passe pour aller marquer. Après le passage de la porte, le défenseur ne peut plus intervenir. Seul l'attaquant en possession du ballon sors de la zone.</p>	Durée	
	12'	
	Nbre de joueurs	
	10	
	Espaces	
20 x 10		

Atelier PEF

Compétences visées : Maitrise des lois du jeu

Objectif de l'atelier : Apprendre les différentes lois du jeu spécifique au foot à et générales



CONSIGNES :

Sur des terrains de 2 contre 2, les joueurs s'affrontent sur des périodes de 2 minute.

Dimensions des terrains : But de 2 mètres. Largeur : 8 mètres / Longueur : 12 mètres

A chaque fois qu'un joueur marque un but une question lui est posée. S'il répond correctement à la question le but est doublé.

Installer 2 terrains et faire du 2 contre 2 ou 3 contre 3 en fonction du nombre de joueurs.

QUESTIONNAIRE « ARBITRAGE »

Questions - Vrai ou faux		Réponses	
1	J'ai le droit de jouer au football avec des filles.	Vrai	<i>Oui, la mixité est autorisée jusqu'en U15.</i>
2	Sur une touche je dois obligatoirement faire une passe.	Faux	<i>Je peux aussi rentrer en conduite de balle.</i>
3	Pour qu'un but soit accordé par l'arbitre, il faut que le ballon touche la ligne de but.	Faux	<i>Il faut que le ballon ait entièrement franchi la ligne de but entre les montants.</i>
4	Les protège-tibias sont obligatoires lors d'un match de football.	Vrai	<i>Cela me permet de limiter les risques de blessure.</i>
5	Sur un corner, je peux marquer un but directement contre l'équipe adverse.	Vrai	
6	Le ballon peut être botté dans n'importe quelle direction au coup d'envoi.	Vrai	<i>Il peut se faire aussi bien dans le camp adverse que dans le sien</i>
7	Sur une relance du gardien de l'équipe adverse je ne peux pas me trouver dans sa surface	Vrai	<i>Seul un partenaire peut se trouver dans la surface.</i>
8	Le tacle est autorisé en U9	Faux	<i>Il est interdit pour protéger les joueurs des blessures.</i>
9	Seul le gardien peut se saisir du ballon à la main	Vrai	<i>Si un joueur de champ s'en saisit cela est une « faute ».</i>
10	Le vainqueur du TOSS d'avant match choisit d'obtenir le coup d'envoi du match.	Faux	<i>Le vainqueur obtient le choix du camp.</i>