



DISTRICT DE FOOTBALL
DE HAUTE SAONE

SAISON 2018/2019

LES DEFIS U11

POUR LA PHASE CRITERIUM

3 DEFIS :

- Le défi jonglages
- Le défi conduite
- Le défi tirs

LE DEFI JONGLAGES PIED FORT ET TETE EN U11

- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Mettre les joueurs dans l'ordre des numéros et les envoyer par 2 (un joueur de chaque équipe) avec un ballon pour réaliser le défi (le joueur de l'équipe A compte les jonglages du joueur de l'équipe B et inversement)
- Tous les joueurs participent **une seule fois au défi**. **Même en cas de différence numérique.**

Objectif du défi :

- Mettre les joueurs par 2 (ou 3 si déséquilibre numérique entre les 2 équipes)
- Les joueurs doivent réaliser un maximum de 50 jonglages pied fort et 30 têtes.
- 3 essais par surface, le meilleur des 3 essais pour chaque surface est conservé.
- Le départ du défi pied s'effectue au pied ou à la main.
- Les joueurs font leurs 3 essais chacun leur tour.
- Les surfaces de rattrapage (cuisse, poitrine, pied faible) sont autorisées, mais non comptabilisées.
- Les joueurs vont ensemble annoncer leurs résultats à l'éducateur qui les inscrit sur la feuille par rapport à leur numéro de maillot correspondant.
- Le total des 8 meilleurs joueurs par équipe est additionné. Le club remporte un certain nombre de point en fonction de son total des 8 meilleurs joueurs (barème à définir suivant les résultats obtenus en phase brassage en tenant compte du niveau auquel évoluent les équipes).

**LA JONGLERIE DOIT ETRE UN AXE DE TRAVAIL IMPORTANT POUR LA
CATEGORIE U11 A NE PAS OUBLIER !**

LE DEFI CONDUITE DE BALLE EN U11

- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Le club recevant mettra en place 2 circuits identiques.
- Mettre les joueurs dans l'ordre des numéros inscrits sur la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que tous les joueurs participent.

Organisation du défi :

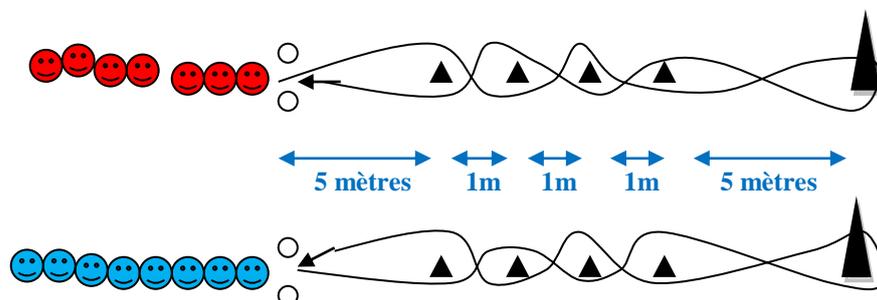
Au signal, les 2 joueurs font le parcours comme indiqué sur le dessin (les joueurs peuvent commencer par contourner le 1^{er} cône par la droite ou à par la gauche).

IMPORTANT : Démontrer le défi pour que les joueurs le visualisent.

Le 1^{er} joueur qui passe la ligne de départ, balle au pied marque 1 point.

Le 2^{ème} ne marque pas de point.

En cas d'égalité parfaite entre les deux équipes, faire repasser un joueur de chaque équipe ayant perdu le défi pour le départage.



LE DEFI TIRS EN U11

- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que les deux équipes effectuent le même nombre de tir.

Organisation du défi :

- Chaque joueur tire une fois (alternativement un joueur de l'équipe A et de l'équipe B).
- Inverser les gardiens rapidement de manière à ce que le gardien de l'équipe soit en duel avec les joueurs de l'équipe B.
- Le joueur part en conduite de balle de la ligne des 13 mètres.
- Il doit impérativement tirer avant le point de penalty.
- Si le but est marqué, le joueur marque un point pour son équipe.
- Le gardien doit se trouver sur sa ligne de but au moment du départ du joueur. Dès que le joueur démarre sa conduite de balle, il a le droit de s'avancer autant qu'il le souhaite.
- Le ballon doit impérativement être en mouvement au moment du tir.
- L'équipe ayant marqué le plus de buts gagne le défi.

En cas d'égalité parfaite entre les deux équipes, faire repasser un joueur de chaque équipe pour les départager.