

CAMPEONATO ABSOLUTO DE CASTILLA Y LEÓN 2017

LA VIRGEN DEL CAMINO-LEÓN, DEL 29 DE JUNIO AL 2 DE JULIO DE 2017

BASES TÉCNICAS

- 1.- **FECHAS.**- Del 29 de Junio al 2 de Julio de 2017, ambos inclusive.
- 2.- **LUGAR.**- Instalaciones de los P.P. Dominicos. La Virgen del Camino – León.
- 3.- **HORARIO.**- ☺ Día 29 una ronda de 16:30 a 20:30 horas.
Días 30 y 1 dos rondas de 10,00 a 14,00 horas y de 16:30 a 20:30 horas.
Día 2 una ronda de 9,30 a 13,30 horas.
- 4.- **SISTEMA DE JUEGO.**- Sistema SUIZO a 6 rondas. Los emparejamientos se realizarán a través de un programa informático homologado por la FIDE. 🖨
- 5.- **RITMO DE JUEGO.**- ⌚ 90 minutos + 30 segundos de incremento desde la primera jugada.
- 6.- **CLASIFICACIÓN.**- Por mayor puntuación.
- 7.- **DESEMPATES.**- 1º Bucholz menos el peor resultado. 2º Bucholz mediano. 3º Bucholz Total. A efectos de estos cálculos todas las partidas no jugadas se consideraran contra un oponente virtual. 4º Progresivo incluido el Puerto Rico. 5º Resultado particular. 6º Si el anterior resultado fuera tablas, el que de los dos hubiera jugado con negras.
- 8.- **BYE.**- Se permiten DOS Bye de 0,5 puntos hasta la 4ª ronda inclusive. Si un jugador no se presenta a jugar (siempre que lo justifique) o llega después de los 15 minutos establecidos para presentarse en la sala de juego, no se le retirará del torneo, pero su puntuación será de 0 puntos en esa partida y ya sólo podrá disponer de un bye siempre y cuando no lo haya tenido con anterioridad a la incomparecencia.
- 9.- **REGLAMENTO.**- 📖 El de la FIDE.
Puntos importantes:
 - Los jugadores no están autorizados a abandonar el *recinto de Juego* sin permiso del árbitro. Se entiende por “*recinto de juego*” el constituido por las zonas de juego, salas de descanso, sala de refrigerio, área reservada a fumadores y cualquier otra área designado por el árbitro.
 - *Si durante las partidas suena en la zona de juego el móvil de un jugador, éste perderá su partida.*
 - *Esta prohibido para cualquiera el uso de teléfonos móviles en el recinto de juego o en cualquier otra área designada por el árbitro.*
 - Es obligatorio anotar en Sistema algebraico.
 - Es obligatorio anotar en todo momento. *No se puede anotar el movimiento antes de realizarlo (excepto cuando se esté reclamando tablas según los art. 9.2. o 9.3).*
 - La planilla debe de estar visible en todo momento al árbitro.
 - El árbitro está autorizado para señalar la caída de bandera y las jugadas ilegales (se permite una, la segunda ilegal supondrá la pérdida de la partida).
 - No está permitido analizar en la zona de juego.
- 10.- **REGLA DE SOFIA:** *No se permitirán las tablas de mutuo acuerdo entre los jugadores antes de la jugada 30 si el árbitro no lo autoriza.*

NOTA IMPORTANTE: *Perderá la partida todo aquel jugador que no este presente en la Sala de Juego en los 15 minutos siguientes a la hora prevista para el comienzo de la sesión de juego.*

11.- **ÁRBITRO.**- ☺ A.I. Rosa Velasco Palmero.

12.- **COMITÉ DE APELACIÓN.**- ✉ Deberá constituirse antes de finalizada la segunda ronda. La votación tendrá lugar durante la primera hora, una vez comenzada la sesión de juego.

✉ Las reclamaciones ante una decisión arbitral, habrán de dirigirse al Comité de Apelación, por escrito y firmado por el jugador interesado en el plazo de media hora después de finalizado el encuentro en el que se produjo el hecho objeto de reclamación.

Los participantes autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación e internet, que la Organización considere oportunos, para la necesaria difusión del evento (listados, clasificaciones, imágenes, etc.) La participación en el Torneo supone el conocimiento y la aceptación de las presentes Bases.